



觀氣道武門 國際聯合會



INTERNATIONAL QWAN KI DO FEDERATION

Enregistr. N° 1256320 – 7 – 5165 Garland Crest Burlington, ON, L7L 7L2, CANADA

Member of TAFISA (The Association for International Sport for All)

With the support of the Vietnamese Olympic Committee – WFVV



Regulament

QWAN KI DO – VÕ ĐÀI



IANUARIE 2024

Cuprins

1. Scopul și Obiectivele	4
2. Definiții	4
3. Dispoziții Generale	5
3.1. Organizarea competiției	5
3.2. Desfășurarea competiției.....	5
3.3. Specificații generale.....	5
3.4. Condiții de admitere a participanților	5
4. Categoriile de Luptă.....	6
5. Echipament	6
6. Reguli de Luptă.....	6
6.1. Reprize	6
6.2. Ținuta sportivilor	7
6.3. Ținuta însoțitorului.....	7
6.4. Atribuțiile și comportamentul însoțitorului.....	7
6.5. Atribuirea punctelor	7
6.6. Criterii de acordare a punctelor.....	7
7. Punctaj și Victorie	9
7.1. Încheierea luptei înainte de limită.....	9
7.2. Încheierea luptei în limita de timp regulamentară	9
7.3. Tehnici permise fără a fi evaluate	9
7.4. Scoaterea din luptă.....	9
8. Intervenții Medicale.....	10
9. Arbitrajul	11
9.1. Condiții generale.....	11
9.2. Formare	11
10. Greșeli și Sancțiuni	11
10.1. Avertismente	11
10.2. Atribuirea sancțiunilor	11
10.3. Sancțiuni	11
10.4. Ieșirile	11
10.5. Descalificarea.....	12
10.6. Interdicții.....	12
10.6.1. Zonele interzise.....	12
10.6.2. Tehnicile interzise	12
11. Creșterea siguranței prin intervenția arbitrilor	13

12. Testarea Dopingului	13
13. Reclamații și Apeluri.....	14
14. Etică și Comportament.....	14
ANEXA 1 – PROTECȚII	15
ANEXA 2 – GESTURILE ARBITRULUI CENTRAL.....	18
ANEXA 3 – GESTURILE ARBITRILOR JUDECĂTORI (DE COLȚ)	20
ANEXA 4 – SPAȚIUL DE LUPTĂ.....	21

1. Scopul și Obiectivele

- Asigurarea unui cadru echitabil și corect pentru toți participanții: Regulamentul trebuie să fie clar și concis, astfel încât să fie înțeles de toți participanții, indiferent de nivelul lor de experiență.
- Protejarea participanților de accidentări: Regulamentul trebuie să includă reguli de prevenire a accidentărilor. Aceste reguli trebuie să acopere echipamentul de protecție și tehnicile de luptă autorizate.
- Promovarea „luptei libere” prin reglementările IQKDF, QWAN KI DO – VO DAÏ pentru a contribui la dezvoltarea unei alte forme de luptă în cadrul QWAN KI DO, la nivel național și internațional..

Mai precis, regulamentul competițional IQKDF, QWAN KI DO – VO DAÏ la nivel național și internațional trebuie să includă următoarele elemente:

- Condiții de participare: Regulamentul trebuie să stabilească criteriile de eligibilitate pentru participare, cum ar fi vârsta, categoria de greutate și experiența.
- Reguli de luptă: Regulamentul trebuie să stabilească regulile care reglementează tehnicile de luptă permise, precum reglementările comportamentului participanților pe suprafața de luptă.
- Proceduri de arbitraj: Regulamentul trebuie să stabilească procedurile de arbitraj, cum ar fi procedurile de stabilire a câștigătorului și procedurile de penalizare a participanților.
- Sancțiuni: Regulamentul trebuie să stabilească sancțiunile care se aplică participanților care încalcă regulile.

Regulamentul competițional IQKDF, QWAN KI DO – VO DAÏ, la nivel național și internațional, este un document care contribuie la asigurarea unui nivel ridicat de profesionalism și fair-play în QWAN KI DO – VO DAÏ.

2. Definiții

„*Hors combat*” (*knockdown*) = incapacitatea temporară a unuia dintre concurenți de a continua lupta în urma unui atac sau a unei dificultăți fizice.

Knockout (KO) = o situație în care un luptător este incapabil să continue lupta din cauza unui lovituri primite. Un KO poate fi cauzat de o lovitură puternică la cap, care poate duce la pierderea cunoștinței, sau de o lovitură puternică la corp, care poate duce la incapacitatea de a sta în picioare.

Knockout tehnic (KOT) = judecata unui KO dat când un sportiv este incapabil, în opinia arbitrului central, să continue lupta.

Abandonul = decizia luată atunci când un concurent nu poate continua sau renunță la luptă.

„*Coaching*” = metodă eficientă de îndrumare personală și profesională, care ajută sportivul să-și atingă obiectivele și să-și realizeze potențialul maxim în timpul unei lupte sau pe parcursul întregului concurs.

Dopaj = fraudă în sport prin utilizarea de substanțe sau metode interzise pentru creșterea artificială a performanțelor sportive.

3. Dispoziții Generale

3.1. Organizarea competiției

Face referire, cu excepția punctelor specifice menționate mai jos, la regulile de arbitraj ĐIỀU LỆ TRỌNG TÀI ale GIAO ĐÁU din QWAN KI DO.

3.2. Desfășurarea competiției

- Cântărirea concurenților;
- Salutul general la începutul competiției unde concurenții poartă echipamentul specific metodei QWAN KI DO (Vo Phuc și centură);
- Pentru a valida participarea sportivilor, aceștia efectuează un Quyen ales prin tragere la sorți corespunzător gradului lor și Võ Đại Đốc Luyện Một;
- Anunțarea categoriilor;
- Desfășurarea luptelor;
- Prezentarea și acordarea premiilor;
- Salutul general la finalul competiției.

3.3. Specificații generale

Această competiție individuală este deschisă sportivilor legitimați, cu vârsta între 18-39 ani în ziua competiției.

Competiția este organizată pe categorii de greutate, gen și grad cu posibilitatea reorganizării.

Fiecare sportiv trebuie să fie însoțit de instructorul său responsabil de QWAN KI DO – VO DAI, la zi cu licența anuală de la organizația națională, membră a IQKDF.

Coaching-ul este interzis în timpul luptei.

3.4. Condiții de admitere a participanților

Face referire la regulile de arbitraj ĐIỀU LỆ TRỌNG TÀI ale GIAO ĐÁU din QWAN KI DO – Capitolul 1 – Articolul 1.

Sportivii trebuie să se înregistreze, pentru competițiile naționale, la clubul la care sunt legitimați oficial.

Clubul trebuie să fie afiliat la o organizație națională care este membră a IQKDF. Pentru competițiile internaționale, sportivii trebuie să se înregistreze la secretariatul organizației naționale, membră a IQKDF.

Sportivii trebuie să fie legitimați cel puțin 2 ani consecutivi și să dețină gradul minim 2 Câp albastru, fiind la zi cu asigurarea sau licența federală asiguratorie.

Înscrierile trebuie făcute respectând cu strictețe datele fixate pentru respectiva competiție.

Sportivii trebuie să cunoască Quyen-urile specifice gradului deținut în QWAN KI DO, precum și Võ Đại Đốc Luyện Một.

4. Categoriile de Luptă

În competițiile naționale și internaționale, sportivii sunt grupați în funcție de greutate și grad.

Grade Albastre		Centuri Negre	
MASCULIN 18-39 ani	FEMININ 18-39 ani	MASCULIN 18-39 ani	FEMININ 18-39 ani
- 60 kg	- 50 kg	- 60 kg	- 50 kg
- 65 kg	- 55 kg	- 65 kg	- 55 kg
- 70 kg	- 60 kg	- 70 kg	- 60 kg
- 75 kg	- 65 kg	- 75 kg	- 65 kg
- 80 kg	- 70 kg	- 80 kg	- 70 kg
- 85 kg	+ 70 kg	- 85 kg	+ 70 kg
- 90 kg		- 90 kg	
+ 90 kg		+ 90 kg	

În funcție de numărul de sportivi, se poate lua în considerare o regrupare de maximum două categorii de greutate.

5. Echipament

Sportivii trebuie să aibă propriul echipament. Orice concurent care se prezintă neechipat atunci când îi este chemat numele, este declarat învins.

Pentru toate categoriile de masculin și feminin:

- cască închisă, cu vizieră acrylică (anexa 1.A):
 - vizieră „full face” din acrylic dur;
 - viziera la o distanță de 3-5 cm de figură (ajută la o respirație corespunzătoare și previne aburirea prematură a interiorului);
 - ventilarea pe două zone;
 - protejarea urechilor cu bordură buretată;
 - prindere cu șiret în partea din spate a capului;
 - culoare: negru, alb;
 - materiale: piele, imitație de piele sau PU
- protecție dentară;
- platoșă (anexa 1.B):
 - realizată din straturi de spuma poliuretanică;
 - cu 2 fețe reversibile: albă/albastră și roșie;
 - sistem de închidere și reglaj cu șnur textil;
 - materiale: piele, imitație de piele sau PU
- mănuși omologate deschise 10 oz (anexa 1.C);
- cochilie;
- protecții omologate tibie-picior-călcâi (anexa 1.D).

6. Reguli de Luptă

6.1. Reprize

Cronometrarea are loc în timp real.

Un membru al corpului de arbitri semnalează sfârșitul luptei cu un gong.

Timpul de recuperare dintre două lupte este cel puțin egal cu 10 minute. În cazul finalelor, timpul de recuperare este de 15 minute.

	Număr de reprize	Durata unei reprize*	Durata pauzei dintre reprize*
masculin	2	3 min.	2 min.
feminin	2	2 min.	2 min.

**Din cauza faptului că timpul necesar pentru echipare/dezechipare a căștilor este semnificativ mai mare decât în cazul altor tipuri de căști, durata de luptă și a pauzei a crescut cu un minut.*

6.2. Ținuta sportivilor

Sportivii sunt în Vo Phuc-ul specific metodei QWAN KI DO.

Sportivii poartă centura specifică metodei QWAN KI DO.

Primul concurent strigat poartă o centură roșie, iar al doilea concurent poartă o centură albă.

6.3. Ținuta însoțitorului

Echipament sportiv compus din pantalon lung, bluză sau tricou sport și pantofi sport.

Bluza, vesta sau tricoul antrenorului trebuie să nu conțină alte inscripții sau însemne nespecifice metodei QWAN KI DO.

6.4. Atribuțiile și comportamentul însoțitorului

Acesta trebuie să stea așezat pe scaunul destinat;

Nu oferă indicații pe toată durata reprizei de luptă;

Indicațiile către concurenți se dau doar pe durata pauzei regulamentare dintre reprize.

Oferă sprijin pentru dezechipare / echipare, hidratarea concurentului.

În pauza regulamentară dintre reprize, concurentul se poate așeza pe scaunul însoțitorului.

6.5. Atribuirea punctelor

După fiecare repriză, la comanda arbitrilor central, arbitrii de colț își anunță scorurile provizorii, folosind steagurile (roșu/alb), pentru a informa concurenții și publicul.

Punctele acordate de arbitrii de colț sunt cumulate.

Arbitrul central anunță scorurile arbitrilor de colț specificând culoarea roșu sau alb.

Un membru al corpului de arbitri înscrie punctele pe fișa de punctaj / software-ul de notare.

6.6. Criterii de acordare a punctelor

A – tehnici VAT (proiecții, secerări); tehnici CAM NA (prinderi, tehnici articulare);

Tehnicile care trebuie luate în considerare în ordinea descrescătoare a valorii:

- baleiere sau proiectare urmată de o lovitură de pumn sau picior asupra corpului controlat la sol;

- proiecție (ducere la sol printr-o prindere cu desprinderea ambelor picioare de pe sol) rezultând o cădere pe spate, fără finalizare;
- ducere la sol (baleiere, secerare);

B – combinații și tehnici de braț și picior corecte din punct de vedere tehnic și precise;

Tehnicile care trebuie luate în considerare în ordinea descrescătoare a valorii:

- combinații braț, picior;
- lovituri de picior la cap;
- lovitură cu cotul, genunchiul sau piciorul la corp;
- lovitură cu pumnul la cap sau corp.

C – sportivul care domină lupta și își asumă inițiativa în mod controlat, atitudinea combativă trebuind să fie bine gestionată și în concordanță cu regulile;

D – controlul suprafeței de luptă (sportivul deține controlul în teren și arată capacitatea de a dirija și gestiona lupta);

E – defensivă eficientă (abilitatea de a evita, bloca și para lovituri);

F – anduranța și capacitatea de a primi lovituri.

Punctajul se acordă în funcție de diferența dintre numărul de criterii de acordare a punctelor câștigate de sportivi pe durata unei reprize.

Ambii sportivi pot primi punct pentru același criteriu, încheind lupta la egalitate.

Exemplul 1:

- sportivul roșu câștigă criteriile de acordare a punctelor A, C, E, F;
- sportivul alb câștigă criteriile B, D;

Sportivul roșu are 2 puncte.

Exemplul 2:

- sportivul roșu câștigă criteriile de acordare a punctelor A, C, E;
- sportivul alb câștigă criteriile B, D, F;

Arbitrul acordă un punct unui sportiv în funcție de imaginea generală a meciului, bazându-se pe criteriile de atribuire a punctelor (6.6)

Exemplul 3:

- sportivul roșu câștigă criteriile de acordare a punctelor A, C, E, F;
- sportivul alb câștigă criteriile B, D, E;

Sportivul roșu are 1 punct.

Puncte atribuite	Criterii de atribuire
4 puncte	Câștigarea unei reprize la o diferență de minim 4 criterii.
3 puncte	Câștigarea unei reprize la o diferență de minim 3 criterii.
2 puncte	Câștigarea unei reprize la o diferență de minim 2 criterii.
1 punct	Câștigarea unei reprize la o diferență de minim 1 criteriu.

Concurentul care a dominat în mare parte repriza, dar care suferă un knockdown, poate câștiga repriza doar cu o diferență de maxim un punct.

Sportivul care este numărat în urma unui knockdown pierde un punct.

O luptă nu se poate termina la egalitate, fiecare arbitru desemnând un câștigător la diferență de minimum un punct, pe baza criteriilor de mai sus.

7. Punctaj și Victorie

7.1. Încheierea luptei înainte de limită

Lupta poate fi întreruptă înainte de finalizarea timpului regulamentar:

- în urma scoaterii din luptă (KO sau KOT);
- în cazul abandonului rezultat în urma unei tehnici articulare efectuate în primele 5 secunde după conducerea la sol;
- în urma unei dificultăți fizice sau tehnice care pune în pericol integritatea fizică a unui sportiv;
- la recomandare medicală, în urma intervenției de urgență;
- în urma abandonului;
- în urma unei descalificări.

La recomandarea medicului, un sportiv poate câștiga sau pierde lupta în funcție de validitatea tehnicilor care au dus la accidentare:

- dacă accidentarea a survenit în urma unei tehnici valide, sportivul accidentat pierde lupta.
- dacă accidentarea a survenit în urma unei tehnici invalide, sportivul accidentat câștigă lupta, dar nu mai are dreptul de a continua competiția.

7.2. Încheierea luptei în limita de timp regulamentară

La sfârșitul fiecărei reprize, arbitrii de colț își anunță rezultatele prin intermediul steagurilor. Apoi, arbitrul anunță cu voce tare și inteligibilă numărul de puncte care este verificat și înregistrat de către arbitrul responsabil.

La finalul luptei, arbitrul anunță rezultatul final dat de arbitrul responsabil. Contorizarea finală a punctelor se face prin intermediul software-ului creat în acest scop.

În caz de egalitate la puncte, corpul de arbitri desemnează câștigătorul prin cuvântul „decizie” de către majoritatea arbitrilor de la colț.

7.3. Tehnici permise fără a fi evaluate

Tehnicile permise, dar neluate în considerare în decizia finală sunt:

- lovituri de picior în membrele inferioare;
- căderea sau dezechilibrarea rezultată în urma loviturilor în membrele inferioare;
- tehnicile de proiectare sau secerare care nu duc adversarul pe spate;
- prinderi fără acțiune;
- orice punct marcat după o ieșire.

7.4. Scoaterea din luptă

Sportivul care este numărat de arbitru pe o perioadă estimată de 10 secunde. La a șaptea secundă trebuie să fie în gardă și să poată relua lupta la a zecea secundă.

Dacă arbitrul central îl consideră pe sportiv incapabil de a continua lupta în timpul alocat, el propune arbitrilor de colț situația de KOT pentru a-l declara pe sportiv învins.

Dacă acest sportiv reia lupta și trebuie numărat a doua oară în aceeași rundă, el este declarat învins.

În cazul unei lupte pierdute prin KO, corpul medical trebuie să stabilească o perioadă de recuperare pentru concurent de 30, 60 sau 90 de zile, timp în care sportivul nu poate participa la nicio luptă, la niciun nivel. Clubul unde sportivul este legitimat este notificat și îi este impusă aplicarea acestei decizii medicale.

La sfârșitul acestei perioade va fi necesar un certificat medical, care să ateste KO-ul și să autorizeze sportivul să reia activitatea competițională.

Un sportiv este declarat KO atunci când:

- cade la podea și nu se ridică în 10 secunde;
- este numărat de arbitru până la 10;
- este în imposibilitatea de a continua lupta din cauza loviturilor primite, incapacitate determinată de corpul medical.

Un KO poate fi, de asemenea, declarat atunci când un luptător este rănit atât de grav încât nu mai poate continua lupta d.p.d.v. al corpului medical.

Arbitrul poate încheia lupta în situație în care unul dintre sportivi nu se mai poate proteja în mod eficient, declarând KOT.

În QWAN KI DO – VO DAÏ, un KO este considerat a fi o victorie de necontestat pentru sportivul care a provocat respectivul KO-ul.

8. Intervenții Medicale

Motivele abandonului pot include leziuni pentru care adversarul nu poate fi tras la răspundere.

Atunci când doi sportivi se accidentează în același timp sau suferă efectele unei accidentări suferite anterior și sunt declarați de către corpul medical incapabili de a continua, victoria este acordată sportivului care are cele mai multe puncte în acel moment. În caz de egalitate, un vot al arbitrilor decide rezultatul luptei.

Un sportiv accidentat, care a fost declarat inapt pentru continuarea luptei, de către corpul medical al competiției, nu mai poate lupta în această competiție.

Un sportiv accidentat care câștigă o luptă prin descalificarea adversarului său, nu mai poate lupta în competiție fără autorizația corpului medical. Când se accidentează din nou, poate câștiga o a doua luptă prin descalificare, dar este imediat eliminat din această competiție.

Când un sportiv este accidentat, arbitrul trebuie să oprească imediat lupta și să cheme medicul care este singurul autorizat să diagnosticheze și să trateze accidentarea. Când medicul sau corpul medical este chemat de mai mult de două ori pentru aceeași accidentare, sportivul este declarat inapt pentru continuarea luptei.

Dacă un sportiv este accidentat în timpul unei lupte și este declarat apt să continue de către corpul medical, i se acordă 3 minute pentru a relua lupta. În cazul în care accidentarea necesită mai mult de 3 minute de intervenție, sportivul este declarat învins.

Când un sportiv cade, este proiectat sau cade ca urmare a unei lovituri și nu se ridică imediat, arbitrul cheamă medicul apoi semnalează oprirea cronometrului.

9. Arbitrajul

9.1. Condiții generale

Lista nominală a arbitrilor este propusă de comisia QWAN KI DO – VO DAÏ.

Pentru competițiile naționale, numirea este făcută de către Responsabilul Comisiei Naționale de Arbitraj. În cazul competițiilor internaționale, numirea este făcută de către Responsabilul Comisiei Internaționale de Arbitraj.

Pregătire prealabilă obligatorie cu examen și certificare.

9.2. Formare

Candidatul trebuie să participe la stagiile specifice de arbitraj pentru acest tip de competiție.

În timpul acestor stagii, candidatul va primi informații teoretice și va participa la aplicații practice privind arbitrajul, precum și gesturile arbitrilor centrali și semnalele arbitrilor de colț în competițiile QWAN KI DO – VO DAÏ (anexa 2, 3).

10. Greșeli și Sancțiuni

10.1. Avertismente

Avertismentul este o atenționare înainte de o sancțiune, care este notificată verbal de către arbitru. Se referă la acțiuni, tehnici și zone interzise.

Exemplu: punerea în pericol a propriei siguranțe prin adoptarea unui comportament care îl expune accidentelor.

10.2. Atribuirea sancțiunilor

Acțiunile interzise sunt sancționate de arbitru.

El propune avertismente, sancțiuni, descalificări și scoaterea din luptă arbitrilor de colț care votează acțiunea ce urmează să fie adoptată prin majoritate.

10.3. Sancțiuni

Acestea se referă la acțiuni, tehnici și zone interzise.

- prima penalizare are ca rezultat scăderea a 1 punct;
- a doua penalizare presupune retragerea a 2 puncte;
- a treia penalizare presupune retragerea a 3 puncte;

Retragerea punctelor este cumulativă și se notează în tabelul corpului de arbitri. Sancțiunile din prima repriză rămân valabile și în repriza a doua.

10.4. Ieșirile

Ieșirile de pe suprafața de luptă (anexa 4) sunt propuse de arbitrul central și validate de majoritatea arbitrilor de colț. Astfel:

- a treia ieșire validată presupune scăderea a 1 punct;
- a patra ieșire validată presupune scăderea a 2 puncte;
- a cincea ieșire validată presupune descalificarea și pierderea luptei.

Numărul de ieșiri este redus la zero la sfârșitul reprizei.

10.5. Descalificarea

Reprezintă eliminarea sportivului în cauză din competiție.

Se declară în următoarele cazuri:

- trei penalizări în luptă;
- rănire sau scoaterea din luptă în urma unei lovituri interzise. De asemenea, arbitrul poate propune arbitrilor descalificarea pentru orice tehnică interzisă.
- insulte sau comportament nerespectuos, gesturi nepotrivite față de arbitru și regulile de arbitraj QWAN KI DO – VO DAÏ;
- refuzul luptei în mod evident;
- tehnica efectuată după oprirea luptei de către arbitru;
- imposibilitatea de a se proteja;
- orice sportiv care nu se prezintă în zona de luptă în mai mult de un minut după 3 apeluri ale numelui său;
- atitudine nepotrivită față de adversar, corpul de arbitrii sau public;
- comportament care expune la răni sau pune în pericol siguranța;
- scuiparea;
- simulare de a fi lovit într-o zonă interzisă;
- părăsirea zonei de luptă: de îndată ce o parte a corpului unui sportiv atinge solul în afara limitelor zonei de competiție. Excepție făcută atunci când sportivul este împins sau proiectat;
- intervenția însoțitorului în timpul desfășurării unei reprize.

În cazul în care arbitrul central consideră că este necesar, va sesiza comisia de disciplină la nivel național sau internațional, după caz, cu privire la sportivul descalificat..

10.6. Interdicții

10.6.1. Zonele interzise

- partea din spate a capului;
- gâtul și ceafa;
- spatele (coloana vertebrală);
- zona inghinală;
- organele genitale;
- genunchi.

10.6.2. Tehnicile interzise

- tehnici de picior pe verticală executate ascendent;
- tehnici aplicate pe o zonă interzisă;
- seriile de tehnici în contextul prinderii adversarului;
- seriile de tehnici aplicate sportivului dus la sol;
- tehnici de braț sau picior aplicate la cap sportivului dus la sol;
- tehnici percutate cu partea neprotejată de mână la cap;

- proiecții care conduc la o cădere în cap, pe ceafă;
- tehnici de genunchi la cap în contextul prinderii adversarului;
- tehnici de genunchi pe verticală executate ascendent;
- tehnici de picior directe la nivelul membrelor inferioare;
- tehnici de cot la cap;
- tehnici de cap;
- chei articulare aplicate la nivelul gâtului;
- strangulări;
- prinderea de cască;
- tehnici la nivelul organelor genitale.

11. Creșterea siguranței prin intervenția arbitrilor

Arbitrii pot avertiza, penaliza sau descalifica un sportiv care încalcă reglementările.

Pot fi date avertismente fără a întrerupe acțiunea de luptă a meciului.

Executarea intenționată a oricăror lovituri de braț și picior interzise va fi imediat penalizată prin deducere de puncte.

În cazul executării involuntare a unei lovituri de braț sau picior interzise, sportivul va primi imediat un avertisment verbal și va fi penalizat cu scăderea de puncte dacă greșeala se repetă. Pentru a da un avertisment oficial, arbitrul va separa sportivii și se va adresa direct celui avertizat.

Dacă un punct sau puncte urmează să fie deduse, arbitrul trebuie să oprească timpul și să trimită sportivul care nu a greșit pe partea opusă a spațiului de luptă. Arbitrul trebuie să se asigure că judecătorii și supraveghetorul comisiei înțeleg pe deplin natura deducerii.

Dacă un sportiv urmează să fie descalificat, arbitrul trebuie să semnalizeze cu mâinile deasupra capului, indicând încheierea meciului.

În cazul în care un sportiv este rănit în urma unei greșeli, aceasta va fi tratată conform regulilor, regulamentelor și politicilor stabilite prin regulament.

12. Testarea Dopingului

Dopajul este o încălcare a principiului egalității de șanse în sport. Sportivii care folosesc substanțe sau metode interzise au un avantaj nedrept față de cei care nu le folosesc. Reglementările de control antidoping ajută la asigurarea faptului că rezultatele competițiilor sportive sunt determinate de talent, efort și perseverență, și nu de substanțe nenaturale.

Unele substanțe și metode interzise pot avea efecte secundare grave asupra celor care le folosesc, inclusiv probleme cardiovasculare, hepatice și renale. Reglementările de control antidoping ajută la protejarea sănătății sportivilor prin prevenirea utilizării acestor substanțe și metode.

Dopajul este o formă de fraudă. Sportivii care folosesc substanțe sau metode interzise au un avantaj nedrept față de cei care nu le folosesc. Regulile de control antidoping ajută la promovarea fair-play-ului în sport prin descurajarea folosirii substanțelor și metodelor interzise.

13. Reclamații și Apeluri

În niciun caz, unui sportiv nu i se va permite să protesteze împotriva unei decizii adoptate de corpul de arbitri.

În cazul unei dispute, numai responsabilul clubului poate face observații în scris și le poate aduce responsabilului competiției înainte de încheierea acesteia.

În acest scop este furnizat un formular standard (în atenția Responsabilului de Arbitraj sau a reprezentantului acestuia).

Această reclamație se poate referi doar la un anumit punct al regulilor și nu la valoarea judecății arbitrilor.

14. Etică și Comportament

În competițiile QWAN KI DO – VO DAÏ, scopul este de a crea un cadru clar pentru ceea ce este considerat un comportament adecvat într-o competiție de luptă, protejând astfel reputația organizației.

Comportamentele care ar putea fi considerate neadecvate în competițiile QWAN KI DO – VO DAÏ sunt descrise în paragraful 10.5.

ANEXA 1 – PROTECȚII

Acest document prezintă protecțiile de referință aprobate de IQKDF, pentru competițiile de QWAN KI DO – VO DAÏ.

A – Casca

Casca trebuie să îndeplinească următoarele caracteristici de protecție:

- vizieră „full face” din acrylic dur;
- viziera la o distanță de 3-5 cm de figură (ajută la o respirație corespunzătoare și previne aburirea prematură a interiorului);
- ventilarea pe două zone;
- protejarea urechilor cu bordură buretată;
- prindere cu șiret în partea din spate a capului;
- culoare: negru, alb;
- materiale: piele, imitație de piele sau PU



B – Platoșa

- realizată din straturi de spuma poliuretanică;
- cu 2 fețe reversibile: albă/albastră și roșie;
- sistem de închidere și reglaj cu șnur textil;
- materiale: piele, imitație de piele sau PU



C – Mănușile

Mănuși MMAADICSG061 „deschise” care asigură o amortizare bună și permit prinderea.

Materiale: piele, imitație de piele sau PU

În funcție de modificările producătorului, referințele echipamentelor menționate în reglementări se pot modifica.



NB: aceste mănuși oferă o amortizare comparabilă cu mănușile de 10 oz, permițând în același timp prinderea

C – Tibiere

Protecțiile pentru tibie/picior trebuie să îndeplinească următoarele caracteristici de protecție:

- protecție tibiei/fibula;
- protecția picioarelor;
- protecție pentru călcâi;
- culoare: roșu / albastru;
- materiale: piele, imitație de piele sau PU

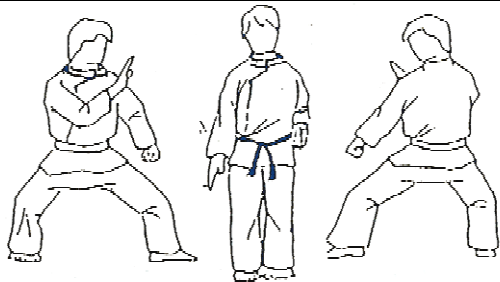
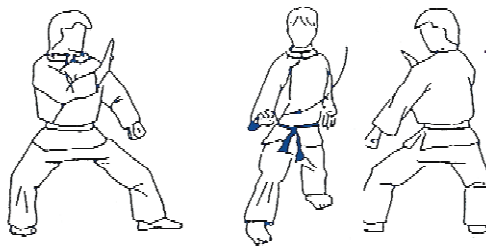
NB: Protecția pentru tibie/picior poate fi formată dintr-un singur bloc sau două părți detașabile. În orice caz, protecția trebuie articulată la nivelul gleznei.



ANEXA 2 – GESTURILE ARBITRULUI CENTRAL

Atenție – THŪ

Un pas înainte și brațul întins la înălțime medie orizontală.



Luptați – ĐÁU

Ridică brațul în timp ce faci un pas înapoi.

Stop – THOI

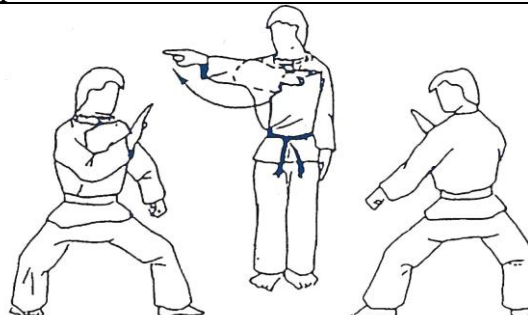
Brațul întins în față la înălțime medie.

Avertisment – CẢNH CÁO

Indexul brațului îndoit ridicat întorcându-se spre concurentul în cauză.

Penalizare: PHẠT

Brațul întins, degetul arătător îndreptat spre fața concurentului de vină.

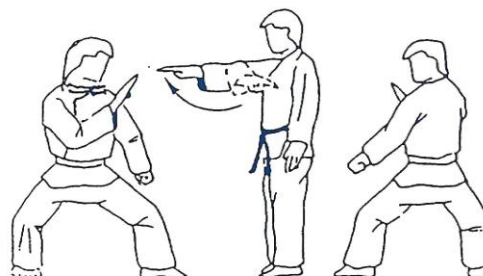


Ieșirea în afara spațiului de luptă: XUÁT

Brațul întins, degetul arătător îndreptat spre marginea spațiului destinat luptei (anexa 3)

Descalificare – LOẠI

Brațele încrucișate în față, apoi îndreaptă brațele îndoite spre înainte, cu palmele la verticală, întorcându-se spre concurentul în cauză.



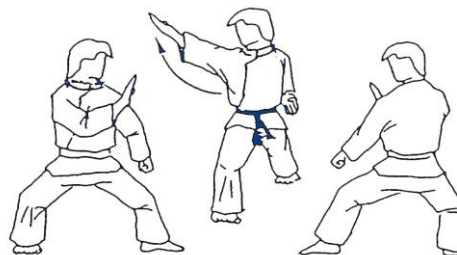
Egalitatea: BÌNH ĐẲNG

Brațele încrucișate deasupra capului, apoi întinde brațele lateral, cu palmele în sus. Se enunță cuvântul „Egalitate” cu voce tare.

Rezultatul final: KÉT QUẢ

Se pronunță cuvântul „Câștigător” cu voce tare.

Se întinde brațul spre câștigător.



ANEXA 3 – GESTURILE ARBITRILOR JUDECĂTORI (DE COLT)

Ieșirea în afara spațiului de luptă: **XUÁT**

Steagul roșu lovește solul



Acordare – 1 punct: **MÔT ĐIỀM**

Brațul întins lateral în jos.

Acordare – 2 puncte: **HAI ĐIỀM**

Brațul întins lateral orizontal



Acordare – 3 puncte: **BA ĐIỀM**

Brațul întins lateral în sus.

Acordare – 4 puncte: **BÓN ĐIỀM**

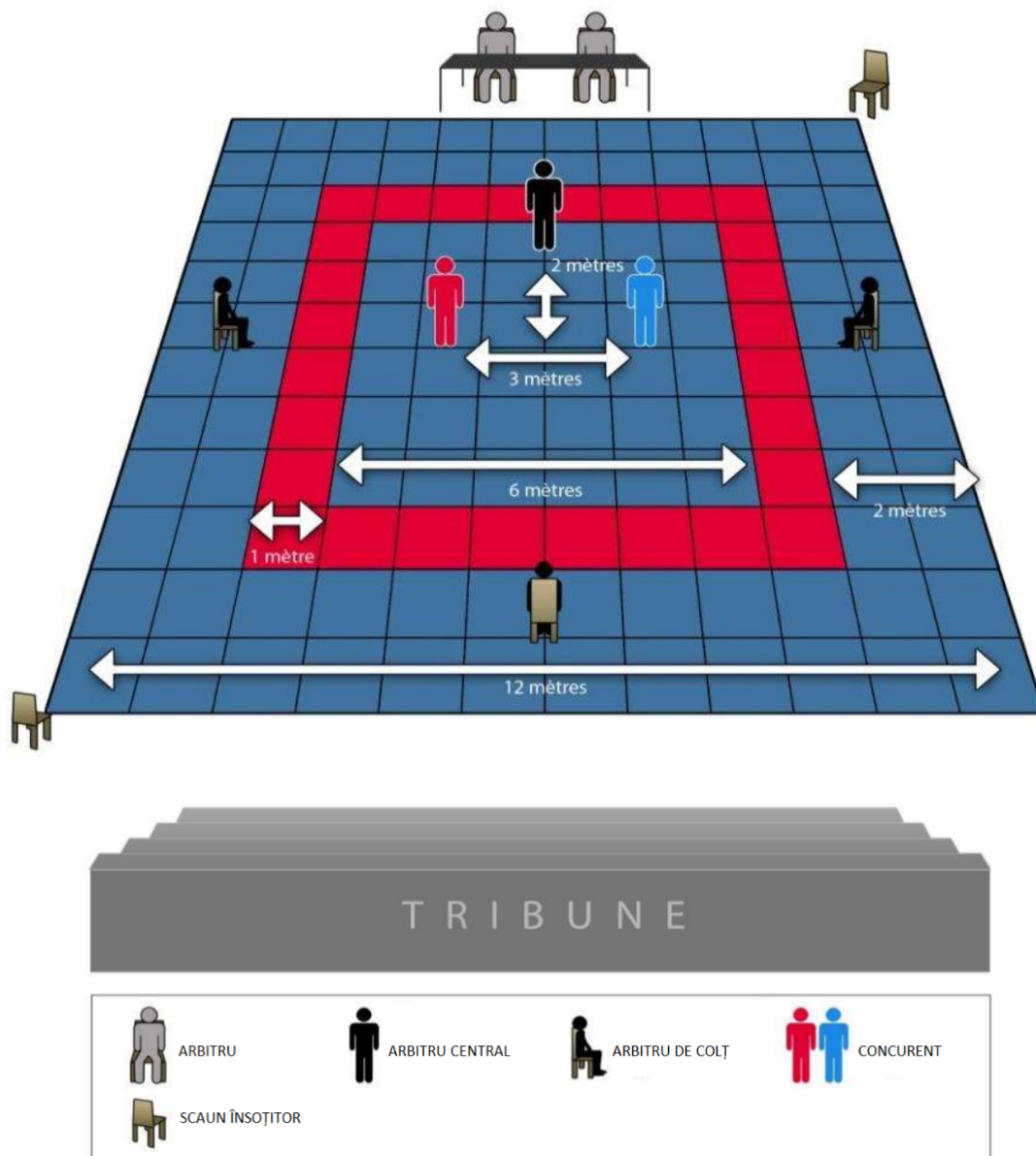
Brațul întins vertical în sus.



ANEXA 4 – SPAȚIUL DE LUPTĂ

În competiția seniorilor suprafața este de 12m x 12m (8x8 în interior).

Din motive practice, în cazul în care nu este posibil să existe zone de luptă de 12x12 metri, este autorizată reducerea dimensiunii la 10 x 10 metri.



Commission Arbitrage QWAN KI DO – VO DAI

Vo Su Codruț BEFU

Vo Su Victor TROFIN

Le FOUNDER OFFICE IQKDF

